

Построение викторины

Содержание

- 1 [Как работает викторина Moodle](#)
- 2 [Добавление вопросов](#)
 - 2.1 [Создание нового вопроса](#)
 - 2.1.1 [Добавление ответов и отзывов](#)
 - 2.2 [Выбор заранее составленного вопроса](#)
 - 2.3 [Добавление случайного вопроса](#)
 - 2.3.1 [Теги вопросов викторины](#)
 - 2.4 [Категории вопросов](#)
- 3 [Макет викторины](#)
 - 3.1 [Заголовки разделов](#)
 - 3.2 [Рандомизация вопросов заказа](#)
- 4 [Постановка вопросов в зависимость от других вопросов](#)
- 5 [Присвоение баллов вопросам](#)
- 6 [Предварительный просмотр теста](#)
- 7 [После попытки проведения викторины](#)
 - 7.1 [Решение ошибочных вопросов](#)
- 8 [Смотрите также](#)

Как работает викторина Moodle

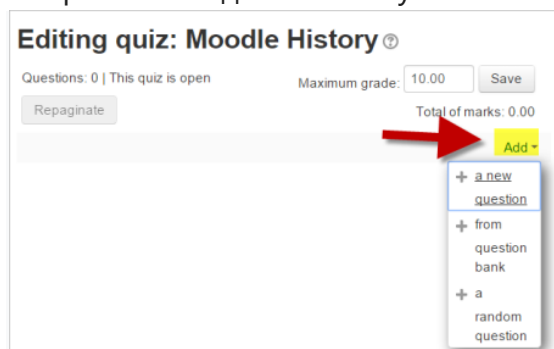
Заметка: Если вы новичок в создании викторины, сначала попробуйте [краткое руководство по викторине](#).

После того, как викторина была добавлена в курс и [настройки викторины](#) установлены, преподаватель может приступить к созданию викторины. Преподаватель может получить доступ к викторине, чтобы отредактировать вопросы, щелкнув непосредственно на название викторины на главной странице курса и нажав кнопку [Добавить вопрос](#) (Вы также можете задавать вопросы в [банке вопросов](#) без предварительного создания викторины. Эти вопросы могут быть использованы позже.)

Добавление вопросов

После того, как вы получили доступ к экрану редактирования викторины, как указано выше, вы можете добавить вопросы из нескольких мест:

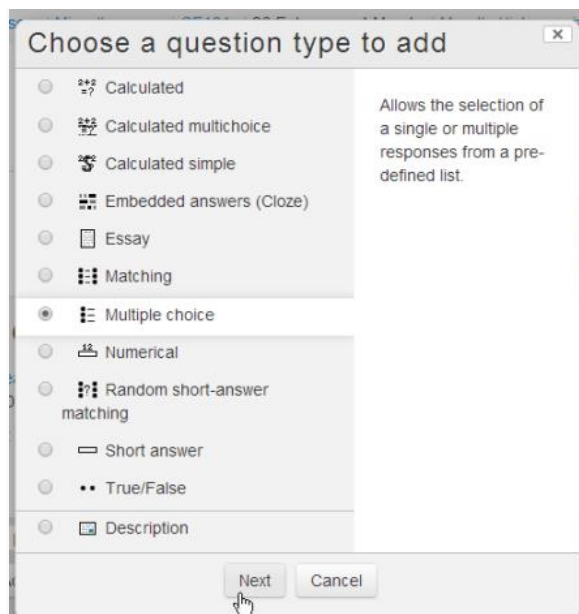
1. Нажмите на ссылку «Добавить», как на скриншоте ниже. (Обратите внимание, что в США термин «знаки» заменен на «баллы».)
2. Когда он откроется, выберите, чтобы добавить новый вопрос, выбрать вопрос из банка вопросов или добавить случайный вопрос.



Добавление вопроса

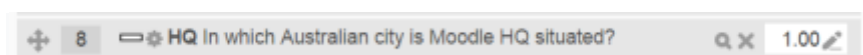
Создание нового вопроса

1. Чтобы задать новый вопрос, нажмите «Добавить», а затем «+ новый вопрос».
2. На следующем экране выберите тип вопроса, который вы хотите добавить, и нажмите «Далее» («Когда вы нажимаете на тип вопроса слева, справа появляется полезная информация»).




Выбор типа вопроса

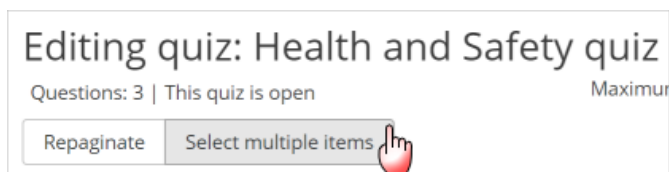
3. Заполните форму вопроса, убедившись, что дали оценку правильному ответу.
4. Нажмите "Сохранить изменения".



Заметка: Если у вас есть очень сложный вопрос, и вы хотите проверить его по ходу дела, вы можете просмотреть его, а затем нажать «Сохранить изменения и продолжить редактирование».

Когда вопрос создан, значок и слова отображают его тип (например, множественный выбор). Его можно изменить, щелкнув значок редактирования (например ) и просмотреть, щелкнув значок увеличительного стекла.

Помимо удаления отдельных вопросов с помощью значка удаления (bin/trash can), можно удалить более одного вопроса, нажав кнопку «Выбрать несколько элементов» и выбрав вопросы для удаления:



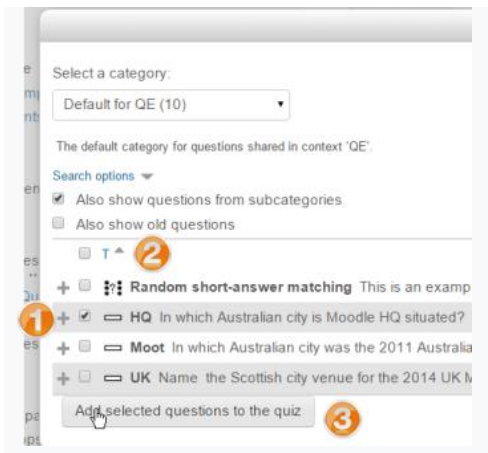
Добавление ответов и отзывов

5. Когда вы добавляете ответы и отзывы, помните, что вы можете развернуть панель инструментов, чтобы показать больше кнопок.

6. Вы можете продолжать добавлять вопросы, нажимая «Добавить» и «+ новый вопрос» каждый раз.

Выбор заранее составленного вопроса

- Если другие преподаватели в курсе задавали вопросы или если учитель задавал вопросы в более ранней викторине, их можно добавить в текущую викторину, нажав «Добавить» и «+ из банка вопросов».
- Нажмите знак + рядом с одним вопросом, который вы хотите добавить (1 на скриншоте ниже)
- Если у вас есть несколько вопросов или вы хотите добавить все вопросы, отметьте флажок каждого вопроса или верхнее поле (2 на скриншоте ниже), а затем нажмите «Добавить выбранные вопросы в викторину» (3 на скриншоте ниже).
- Чтобы отсортировать вопросы, щелкните заголовки столбцов. Порядок сортировки по умолчанию (Т) является сокращением от типа вопроса. (2 на скриншоте ниже)
- Чтобы убедиться, что все ранее заданные вопросы доступны, поставьте галочку в полях «также показывать вопросы из подкатегорий / старых вопросов».



Использование ранее заданного вопроса

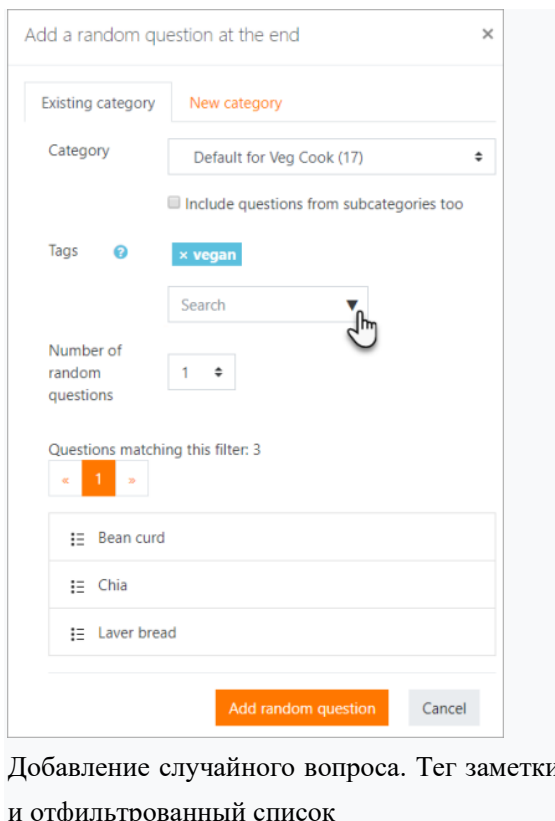
Заметка: Также можно импортировать готовые вопросы в викторину, из *администрации викторины > Банка запросов > Импорта*. Дополнительные сведения см. в разделе [Вопросы по импорту](#). Примеры вопросов доступны в [базе данных контента Moodle.net](#).

Добавление случайного вопроса

Если у вас есть вопросы в банке вопросов, вы можете добавить случайные вопросы в свою викторину, нажав «Добавить», а затем «+ случайный вопрос». Это может быть полезно, если у вас есть ученики в классе, которые одновременно проходят викторину, потому что они вряд ли получат одни и те же вопросы одновременно. Один и тот же вопрос никогда не появится дважды в викторине. Если вы включите несколько случайных вопросов, для каждого из них всегда будут выбраны разные вопросы. Если смешать случайные вопросы с неслучайными вопросами, то случайные вопросы будут выбраны так, чтобы они не дублировали один из неслучайных вопросов. Это означает, что вам нужно предоставить достаточно вопросов в категории, из которой выбраны случайные вопросы; в противном случае учащемуся будет показано дружественное сообщение об ошибке. Чем больше вопросов вы предоставите, тем больше вероятность того, что студенты получат разные вопросы при каждой попытке. При передаче викторины со случайными вопросами случайные вопросы будут отличаться от предыдущих попыток. Обсуждение поведения случайных вопросов см. в [документе MDL-6340](#).

Оценка по случайно выбранному вопросу будет перемасштабирована таким образом, что максимальная оценка — это то, что вы выбрали в качестве оценки для случайного вопроса.

Вы можете добавить один или несколько случайных вопросов, выбрав номер и категорию в банке вопросов. Обратите внимание на значок кристалла, чтобы выделить случайный выбор вопроса. Случайные вопросы могут быть отфильтрованы по тегу и



Добавление случайного вопроса. Тег заметки и отфильтрованный список



Случайный вопрос, выбранный для викторины

Теги вопросов викторины

Вопросы могут быть помечены по мере их создания (а также из [банка вопросов](#)). Вопросы можно искать и фильтровать по тегу в банке вопросов и при добавлении случайных вопросов, как указано выше.

Категории вопросов

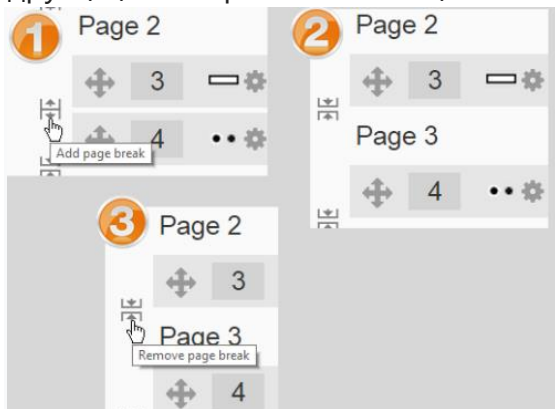
Вопросы могут быть сохранены и извлечены из категорий в банке вопросов. При создании нового вопроса по умолчанию используется категория с именем курса. Поэтому, если вы сделаете викторину в курсе Senior Physics, вопросы будут автоматически добавлены в «Default for Senior Physics». Вы можете выбрать, чтобы ваши вопросы викторины были в отдельной категории («Название викторины») или добавить подкатеорию.

Чтобы добавить подкатеорию, перейдите в *раздел Администрирование > Администрирование quiz > Банк вопросов > Категории* Дополнительные сведения о контекстах и категориях вопросов см. в разделе [Банк вопросов](#)

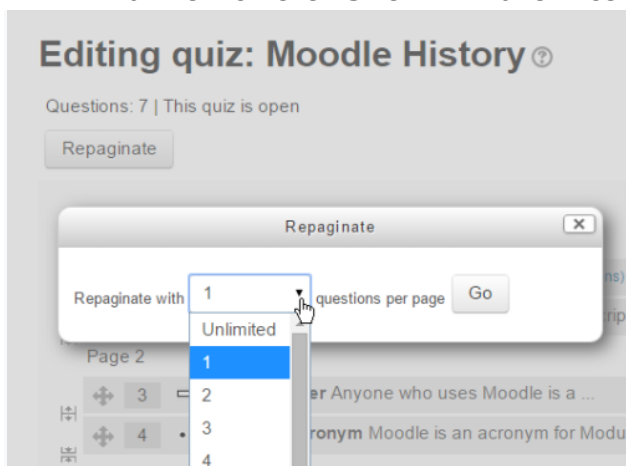
Пользователи будут иметь доступ к различным категориям в соответствии с их разрешениями. Например, обычный учитель может иметь доступ только к категориям вопросов в своем курсе физики. Напротив, его руководитель факультета науки, с разрешениями на все научные курсы, может также иметь доступ к категориям вопросов в биологии и химии.

Макет викторины

- Вы можете выбрать в разделе «Макет» настроек викторины, иметь ли новую страницу для каждого вопроса или после определенного количества вопросов.
- Вы можете добавить разрыв страницы между вопросами, щелкнув значок стрелки (где стрелки указывают друг от друга) (1 на скриншоте ниже). Будет создана новая страница. (2 на скриншоте ниже)
- Вы можете удалить страницы, щелкнув значок стрелки (где стрелки указывают друг на друга). (3 на скриншоте ниже)



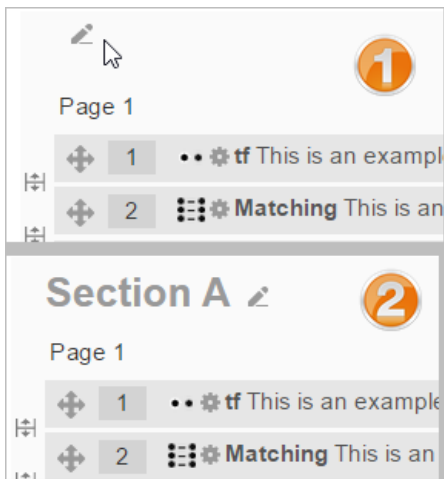
- Вы также можете изменить макет всей викторины, нажав кнопку «Репажинировать»:



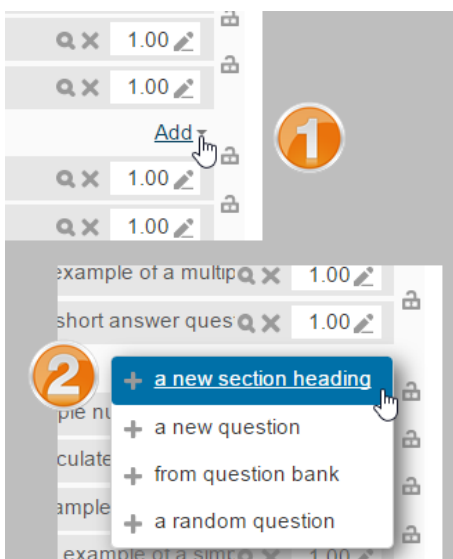
- Вопросы можно перемещать, перетаскивая их с помощью значка перекрестия: 

Заголовки разделов

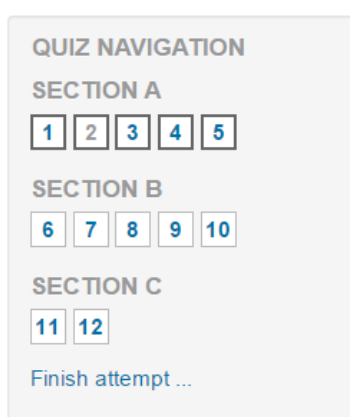
- Заголовки разделов могут быть добавлены на каждую новую страницу.
- Для первой страницы нажмите на значок «карандаш» вверху (1) и добавьте свой заголовок (2):



- Для других страниц нажмите ссылку «Добавить» (1) и выберите «новый заголовок раздела» (2), а затем добавьте заголовок, как для страницы 1:

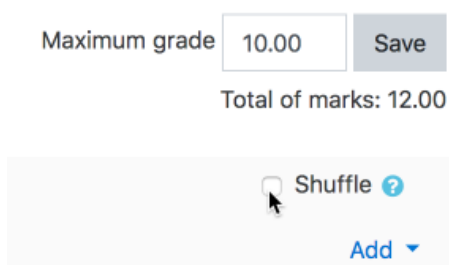


- Заголовки разделов отображаются в навигационном блоке Викторина:



Рандомизация вопросов заказа

- Порядок, в котором вопросы появляются учащемуся, может быть рандомизирован или «перетасован», если поставить галочку в поле «Перетасовать» в верхней части экрана:

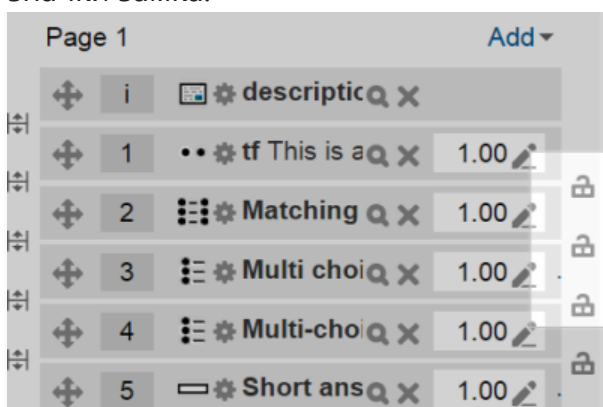


- Там, где вопросы находятся в разных разделах (см. *Заголовки разделов* выше), каждый раздел имеет свое собственное поле «Перетасовка», чтобы отметить. Это означает, что вы можете смешивать вопросы в одном разделе, но в другом разделе, где важен их порядок, вы можете хранить их в том порядке, в котором они должны отображаться:



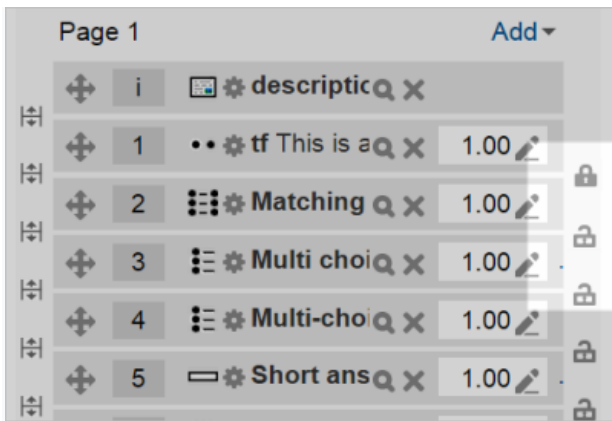
Постановка вопросов в зависимость от других вопросов

- При использовании *интерактивного поведения* с несколькими попытками или немедленной обратной связи и с навигационным методом, установленным на «Свободный», можно сделать отображение вопроса зависимым от предыдущего вопроса, на который был дан первый ответ.
- На странице редактирования вопроса справа от каждого вопроса будут отображаться значки замка:



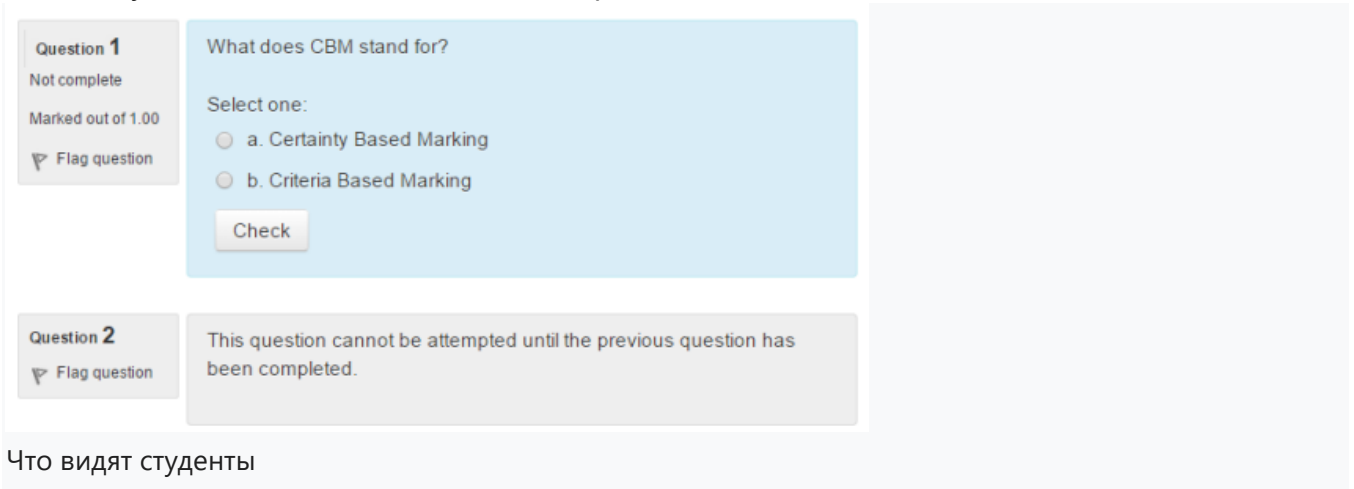
Навесные замки - все разблокировано

- Если вы хотите поставить вопрос, например, Q2, в зависимость от ответа на Q1, нажмите на замок чуть выше Q2:

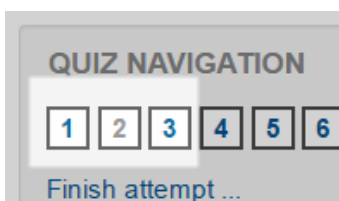


Навесные замки - Q2 заперты

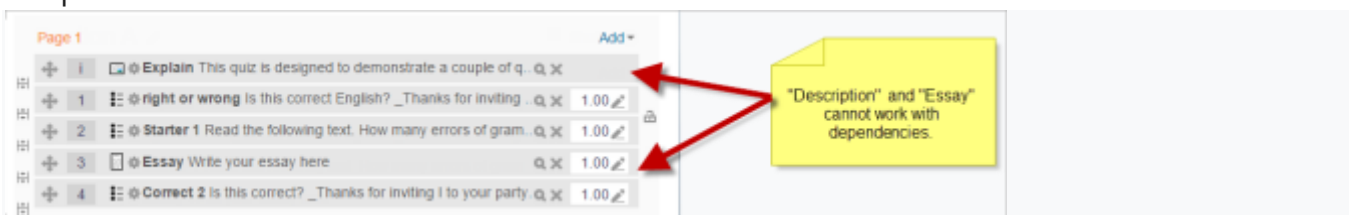
- Когда учащийся получает доступ к викторине, он увидит сообщение о том, что вопрос 2 недоступен, пока не даст ответ на вопрос 1:



- В навигационном блоке викторины Q2 будет неактивен:



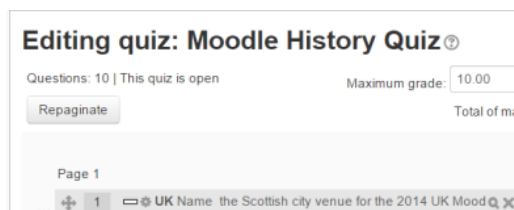
- В следующем примере обратите внимание, что Q1 следует за описанием, и описание «вопросы» не может быть завершено. Поэтому Q1 не может зависеть от предыдущего вопроса. Аналогичным образом, Q4 следует за вопросом эссе. Эссе не может быть закончено во время попытки, поэтому следующий вопрос не может зависеть от него. Обратите внимание на отсутствие замков на следующем скриншоте из-за описания и вопроса эссе:



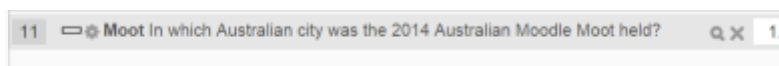
Присвоение баллов вопросам

Нажмите на викторину и в навигации Викторина щелкните ссылку Вопросы.

Вы можете установить, сколько баллов стоит каждый вопрос, изменив число в поле справа от каждого вопроса, и вы можете изменить максимальную оценку, изменив число в поле вверху справа в верхней части викторины. По умолчанию используется один балл за вопрос и максимальная оценка 100,00.



Баллы за вопрос и максимальная оценка



Редактирование отдельных меток

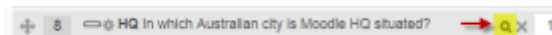
Модуль викторины выполнит любую математику; Например, 2-балльный вопрос будет стоить в 2 раза больше, когда модуль Quiz определяет, сколько баллов из 10 присуждать студенту.

Предварительный просмотр теста

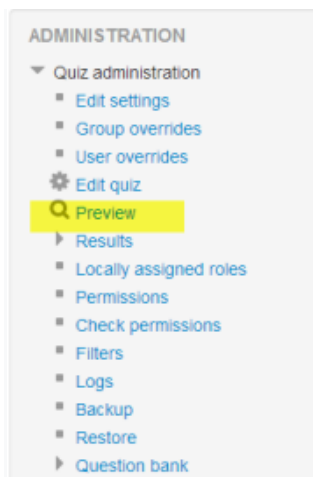
- Вы можете просмотреть отдельные вопросы, щелкнув значок увеличительного стекла.
- Вы можете просмотреть весь тест, нажав на ссылку "Предварительный просмотр" в *Администрирование > Quiz администрирование > Предварительный просмотр*
- Викторина работает как настоящая викторина, поэтому вы можете видеть свои оценки и любые отзывы за правильные / неправильные ответы так же, как их видит студент.

ПРИМЕЧАНИЕ: *Чтобы получить более точное представление о том, как учащийся будет просматривать вашу викторину, рекомендуется войти в систему с помощью «фиктивной» учетной записи учащегося, созданной администратором для тестирования действий. Это более надежно, чем функция «переключить роль на ученика».*

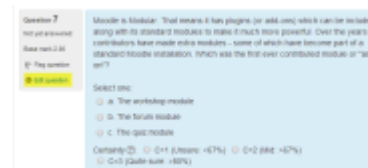
- См. также вопрос: «Как учитель может «-сухой» провести викторину..?» в [FAQ викторины](#).



Предварительный просмотр одного вопроса



Нажмите, чтобы просмотреть весь тест



Викторина в режиме предварительного просмотра

После попытки проведения викторины

Если один или несколько студентов приняли участие в викторине, вы увидите список всех вопросов в викторине и уведомление о том, что вы не можете добавлять или удалять вопросы.

Вы можете изменить оценку по вопросу (баллы для всех студентов будут пересчитаны немедленно), просмотреть конкретный вопрос и нажать на ссылку редактирования вопроса, которая позволит вам напрямую редактировать вопрос, хранящийся в банке вопросов.

Будьте очень осторожны с редактированием вопросов! Можно внести небольшие изменения (например, исправить орфографическую ошибку или изменить оценку для частично правильного ответа), но если вы внесете серьезное изменение (например, удалите выбор из вопроса с несколькими вариантами ответов), то вы можете нарушить существующие попытки викторины. После редактирования вопросов, влияющих на оценку, вам нужно будет переоценить викторину.

Примечание: Вы можете удалить все попытки викторины учащихся, а затем отредактировать викторину, как если бы ни один из учащихся не пытался это сделать. Для этого щелкните имя теста, а затем ссылку Результаты в блоке Администрирование. Здесь будет представлен список студентов и их оценки. Нажмите «Выбрать все», а затем «Удалить выбранные попытки».

Решение ошибочных вопросов

Есть несколько способов справиться с «плохими» вопросами в викторине.

- Измените оценку за плохой вопрос на 0 в викторине.
- Отредактируйте вопрос, изменив то, что вы примете за правильный ответ, а затем переоценив экзамен. Помните при изменении вопроса, что в следующий раз, когда он

будет использован, он будет таким, каким он был в последней правке. Кроме того, переоценка будет влиять только на один тест за раз.

- Вы можете отредактировать вопрос, чтобы объяснить ситуацию ученику, а затем вы можете установить оценку за вопрос равным нулю. После внесения таких изменений следует изменить оценку теста, щелкнув вкладку **Результаты**, а затем вкладку **Реградация**. Это изменит оценку для всех студентов, которые прошли викторину до сих пор. Помните, что если другой тест использует вопрос, ваше «объяснение» появится как часть этого теста.
- Вы можете изменить оценку за плохой вопрос, а затем переместить или удалить вопрос из категории вопроса. Вопрос по-прежнему будет отображаться в викторине. Некоторые места не любят удалять какие-либо вопросы, но перемещают их в категорию «мертвых» или «плохих» вопросов.
- Когда вы обнаружите плохой вопрос в своем тесте, это может повлиять на банк вопросов. Помните, что финал может состоять из определенного количества случайных вопросов, выбранных из разных категорий вопросов, тех же категорий, которые используются в меньшей предметной викторине. Может быть очень важно сделать что-то с плохими или недействительными вопросами в категории вопросов, когда категории используются в других местах.

Смотрите также

- [Типы вопросов](#)
- [Эффективные практики викторины](#)